

IZOBET 1050/0,85T

TYP torkretační žárobeton izolační TYPE Feuerleichtspritzmasse TYPE OF PRODUCT insulating gunning castable	SUROVINOVÁ BÁZE perlit ROHSTOFFBASIS Perlit MAIN RAW MATERIAL BASE perlite	VAZBA hydraulická BINDUNGSART hydraulisch TYPE OF BOND hydraulic
---	---	---

VŠEOBECNÉ ÚDAJE / ALLGEMINE ANGABEN / GENERAL DATA

KLASIFIKAČNÍ TEPLOTA KLASSIFIZIERUNGSTEMPERATUR CLASSIFICATION TEMPERATURE	°C	1050	ZRNITOST KÖRNUNG GRAIN SIZE	mm	0 - 4
SPOTŘEBA MATERIÁLU MATERIALBEDARF MATERIAL REQUIRED	t/m ³	0,85*	OBRUSNOST (ČSN EN ISO 16282) ABRIEB ABRASION RESISTANCE	cm ³	
SPOTŘEBA VODY ANMACHWASSERBEDARF WATER REQUIRED	tryskou / Düse / nozzle		ÚNOSNOST V ŽÁRU (ČSN EN ISO 1893) DRUCKFEUERBESTÄNDIGKEIT REFRACTORINESS-UNDER-LOAD	°C	min. 1090

CHEMICKÉ SLOŽENÍ / CHEMISCHE ANALYSE / CHEMICAL ANALYSIS (%)

Al ₂ O ₃	SiO ₂	Fe ₂ O ₃	CaO		
30,5	37	9,8	19,5		

FYZIKÁLNÍ VLASTNOSTI / FYZIKALISCHE EIGENSCHAFTEN / PHYSICAL PROPERTIES (ČSN EN 1402-6)

TEPLOTA VÝPALU BRANDTTEMPERATUR TEST TEMPERATURE °C	OBJEMOVÁ HMOTNOST ROHDICHTE BULK DENSITY kg.m ⁻³	PEVNOST V TLAKU KALDRUCKFESTIGKEIT COLD CRUSHING STRENGTH MPa	TRVALÉ DÉLKOVÉ ZMĚNY BLEIBENDE LIN. LÄNGEÄNDERUNG PERMANENT LINEAR CHANGE %	ZDÁNLIVÁ PÓROVITOST OFFENE POROSITÄT APPARENT POROSITY %
110	max. 860	min. 4,0		
800	max. 790	min. 3,0	max. -0,5	
1050	max. 780	min. 1,5	max. -1,0	

TEPELNÁ VODIVOST / WÄRMELEITFÄHIGKEIT / THERMAL CONDUCTIVITY (ČSN EN ISO 8894-1)

200	400	600	800	1000		°C
0,24	0,25	0,28	0,35	0,44		W.m ⁻¹ .K ⁻¹

OSTATNÍ ÚDAJE / BLEIBENDE ANGABEN / THE OTHERS INFORMATION

INSTALACE: torkretování	VERARBEITUNGSTECHNIK: Spritzen	METHOD OF PLACEMENT: gunning
-----------------------------------	--	--

BALENÍ: SKLADOVATELNOST: POUŽITÍ :	VERPACKUNG: LAGERFÄHIGKEIT: VERWENDUNG:	PACKING: STORAGE LIFE: TYPICAL APPLICATIONS:
20 kg pytle 6 měsíců stříkací verze IZOBET 1050/0,75	20 kg Säcke 6 Monate Spritzbare Version der Qualität IZOBET 1050/0,75	20 kg bags 6 months insulating linings as back-up insulation to 1050°C

*) bez ztrát při torkretaci / ausser Rückprall / no allowance for waste